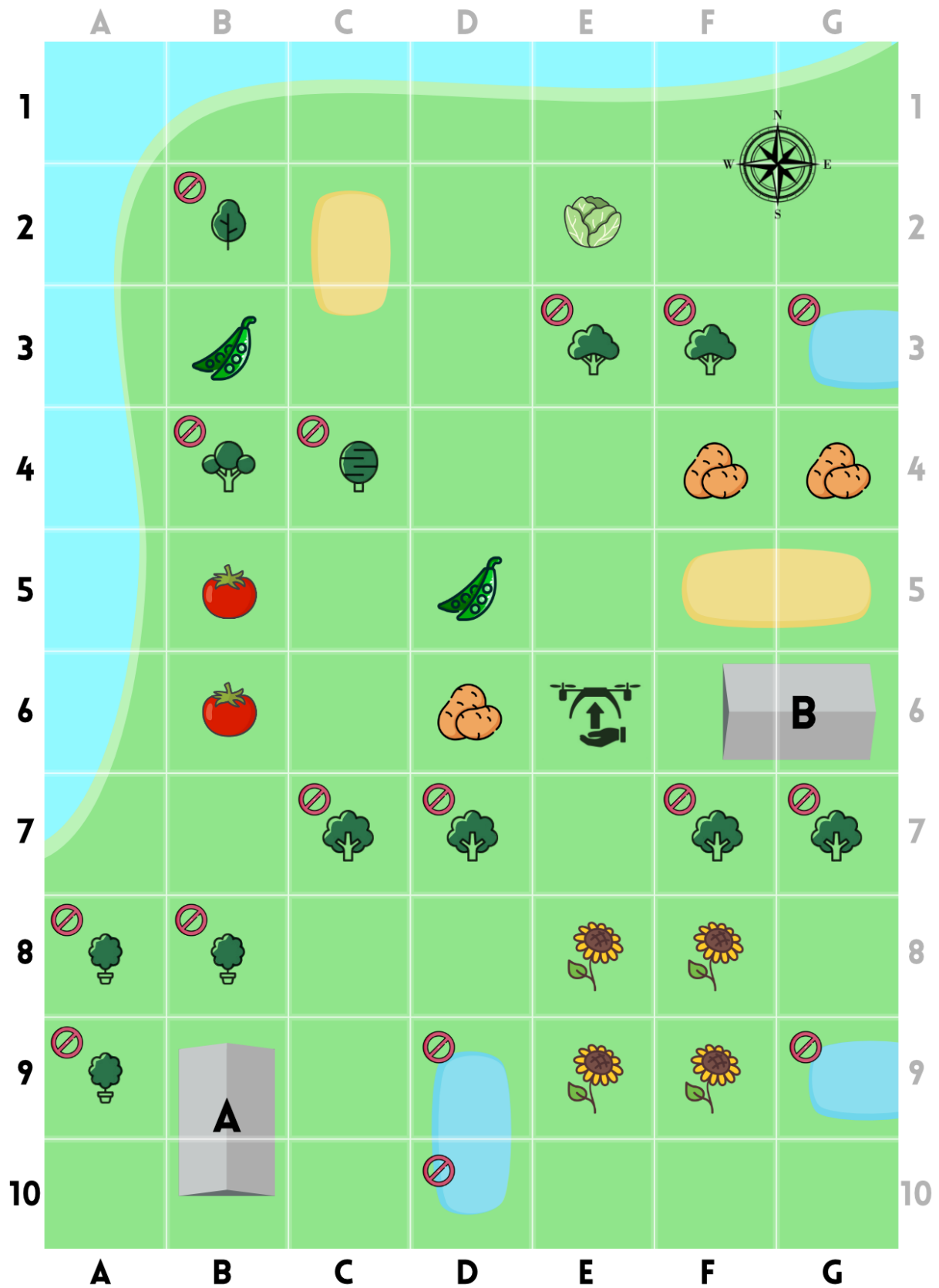


Naam:

Klas:

Werkblad Boerderijfestival.



Instructieblad 'in schrift programmeren'.

Jij moet de drone programmeren zodat hij alle taken kan vervullen. Probeer je route zo efficiënt mogelijk te maken zodat je zo min mogelijk regels hoeft te programmeren of de drone de kortste route aflegt.

Regels:

- De drone kan horizontaal en verticaal over de gewassen vliegen.
- Diagonaal (schuin) vliegen kan deze drone niet(!).
- Obstakels zijn aangegeven met een verbodsbord. Hierover kan de drone niet vliegen.

Je schrijft de stappen die de drone moet maken uit door 'regelschrift':

Bijvoorbeeld:

A1 drone stijgt op

A1 drone vliegt naar E1

E1 drone geeft tomaten water

E1 drone maakt foto tomaten

E1 drone vliegt naar D3

...

De taken die de drone moet uitvoeren:

- Tomaten moeten water krijgen en gefotografeerd worden.
- Kool moet gefotografeerd worden.
- Zonnebloemen moeten water krijgen.
- Aardappelen moeten geoogst worden en naar opslag A gebracht worden.
- Sperziebonen moeten gefotografeerd, geoogst en naar opslag B gebracht worden.
- Schapen moeten naar de stal begeleid worden.

